

Lichterführung

kein Toplicht: 3= Lotse, NichtTrawler, ManUnf (=2 Xtra-Lichter, eines R)
 nur 2tes Toplicht führen: 2= Schlepper, Trawler
 keine Seitenlichter o.FdW 3= Fischer, ManUnf., ManBeh. (=Fischer+ManöverierXXX)
 kein Ankerlicht: 2= Fischer, ManBeh+UW (= die unter Wasser arbeitenden)
 Anker+Zusatz: 4= Grundsitzer; Lotse, Minensucher, ManBehindert
 Extra Rot Rundumlicht: = Explosionsgefahr (zu allen sonstigen Lichtern)
 6-er Gruppe Schall: -oo 6=Segler, Fisher, ManBeh, ManUnf. ,Tiefg-Beh., Schlepper

Fahrzeug	vor Anker	in Fahrt (mit und ohne FdW)		Sonderlichter
MaschinenFahrzeug	A	T S	
LuftkissenFzg wie Masch.+	A	T gf S	
Tiefgangbeh. wie Masch.+	A	T RRR S	
Schlepper wie Masch+	A	WW Z S	Anhang>200 ... WWW
Minensucher wie Masch+	ggg A	T ggg S	
Lotse:	WR A	WR S	
Segler	A	RG S	
		ohne FdW	mit FdW	
Trawler (Fischer)	GW Z	GW Z	GW Z S	((f. Fähre))
Nicht-Trawl.(Fischer)	RW	RW	RW S	Fanggerät W (etc.)
ManövrierUnfähig	A	RR	RR S	
ManövrierBeh.	RWR A	RWR	T RWR S	
ManövrierBeh.+UnterWass.	RWR	RWR	T RWR S	Passierlichte G-G oder RR

T=Toplichter; Z=ZweitesToplicht, RWR=RotWeissRot-Rundumlichter, S=Seiten+Hecklicht, A=Ankerlicht
 ggg=Grün im Dreieck (Minensucher), gf=gelbes Funkellicht, p=Passierlichter (Bagger)
 Beispiel-Definition: **GW Z S** = GW-übereinander, ZweitesToplicht, Seiten+Hecklicht
 Alle Fahrzeuge >50m angenommen; (Zoll: GGG , Polizei: B Fkl)

#####

Betonnung:

Top Anstrich

Weiss oder Gelb:

FI-1	Sperrgebiet; Reede; Badestr.	gelbes X	rotes X auf gelb; gelb; gelbes X auf weiss
FI-2	Einzelgefahenstelle	2 sch. Bälle	BRB (Black-Red-Black)
FI-3	Cardinal EST (Q, oder VQ)	2 Spitzen, wie O	BYB
LFI-3	US-Submarine (+Positionslampen)		
FI-6+LFI-1	Cardinal SOUTH	2 Spitzen abwärts	YB
FI-9	Cardinal WEST	Eieruhr	YBY
FL-12 = Q, V	Cardinal NORTH	2 Spitzen auf	BY
ISO	Mitte Fahrwasser	Roter Ball	RW senkrecht gestreift
Oc-1	Mitte Fahrwasser	Roter Ball	RW senkrecht gestreift
LFI (10s) oder Morse A:	Mitte Fahrwasser		
Oc-1	NOK: Einfahrt frei für Sportfahrzeuge		
Oc-2	Sperrgebiet; Reede; Badestr.	gelbes X	rotes X auf gelb; gelb; gelbes X auf weiss
Oc-3	Sperrgebiet; Reede; Badestr.	gelbes X	rotes X auf gelb; gelb; gelbes X auf weiss

Rot (oder Grün): Lateralsystem

FI-1	Fahrwasser-Begrenzung	Stumpf (Spitz)	R (G)	
FI-2	Fahrwasser-Begrenzung	Stumpf (Spitz)	R (G)	
Oc-1	Fahrwasser-Begrenzung	Stumpf (Spitz)	R (G)	
Oc-2	Fahrwasser-Begrenzung	Stumpf (Spitz)	R (G)	
Oc-3	Fahrwasser-Begrenzung	Stumpf (Spitz)	R (G)	
Q	Fahrwasser-Begrenzung	Stumpf (Spitz)	R (G)	
IQ	Fahrwasser-Begrenzung	Stumpf (Spitz)	R (G)	Verwechsl. m. Card.WEST
ISO	Fahrwasser-Begrenzung	Stumpf (Spitz)	R (G)	Verwechsl. m. FW-Mitte !
FI-2+1	Einmündung	Stumpf (Spitz)	RGR (GRG)	

Leuchttürme (meist weis: Vorsicht, Verwechslung mit Betonnung!

Achtung: durch Seegang können falsche Kennungen vorgetäuscht werdn.

Schallsignale**o=kurz zzz=lang**KVR=Normalschrift, *SeeSchStrO*=Kursivschrift

Morse:

o	E	Kurs nach StB
zzz	T	Achtung; Nebel: Masch.Fzg. m.FdW; <i>NOK: westwärts</i>
o o	I	Kurs nach BB
o zzz	A	Bleib Weg
zzz o	N	
zzz zzz	M	Nebel: Masch.Fzg. o.FdW; <i>NOK: ostwärts</i>
o o o	S	Maschine geht rückwärts
o o zzz	U	(Radar: Unterwasserarbeiten)
o zzz o	R	Ankerlieger Zusatzton
o zzz zzz	W	<i>die FÄH-RE (freifahrend)</i>
zzz o o	D	Schlepper; Nebel: 6-er Gruppe
zzz o zzz	K	
zzz zzz o	G	Überhole nach Stb.; <i>Tor ganz öffnen</i>
zzz zzz zzz	O	<i>Sperrung der Seeschiffahrtstrasse (2 mal)</i>
o o o o	H	Lotse; <i>Sperrwerk (Binnen: bin manövrierunfähig)</i>
o o o zzz	V	
o o zzz o	F	
o o zzz zzz		
o zzz o o	L	Stopp!
o zzz o zzz		brauche Schlepper
o zzz zzz o	P	
o zzz zzz zzz	J	
zzz o o o	B	Schlepp-Anhang; <i>NOK: ich vermindere Geschwindigkeit</i>
zzz o o zzz	X	<i>Schleppleine vorn bewegen</i>
zzz o zzz o	C	Jawohl, Überholg. OK
zzz o zzz zzz	Y	Bugsiertes Fahrzeug
zzz zzz o o	Z	Überhole nach BB.
zzz zzz o zzz	Q	
zzz zzz zzz o		
zzz zzz zzz zzz		
zzz o o o o		<i>Gefahrsignal (zweimal)</i>
zzz o o o o		Links ausweichen
o o o o o		Weckruf, ACHTUNG: Ausweichpflicht